

FireStat II

Upute za instalaciju i korištenje



Sadržaj

■ Uvod	
Uvod	3
Trenutna verzija i plan izdavanja novih verzija	3
Dostupnost	3
Ograničenja beta 2 verzije	3
■ Novosti i poboljšanja u beta 2 verziji	4
■ Mogućnost sudjelovanja korisnika u izradi	5
FirePlay bugtracker (FirePlay Mantis)	5
FirePlay forum	5
E-mail	5
Telefon	5
■ Upute za instalaciju i početna podešavanja	6
Hardware-ski zahtjevi	6
Platforma	6
Postupak instalacije	6
Nova instalacija	6-7
Nadogradnja postojeće instalacije	6-7
Početna podešavanja	8
Osnovni podaci o Vašoj radio postaji	8
Adresa e-mail servera Vašeg internet provider-a	9
Lokacija log datoteka FirePlay OnAir modula	9
Lokacija baze podataka (samo za korisnike FireOps II modula)	9
■ Grafičko sučelje	10
■ Korištenje FireStat-a II	11
Importiranje logova iz FirePlay OnAir sustava	11
Određivanje kategorija prema direktorijima	12
Izrada emisija	13
Nova emisija	13
Emisija od logova	13
Šticanje emisija	14
Import iz FireOps-a II	14
Široko brisanje	15
Analiza emitiranih zapisu	16
Top lista emitiranih zapisu	16
Pregled emitiranja pojedinih zapisu	16
Izrada izvještaja za ZAMP i HUZIP	17
Izrada dokaznica za reklame	17
Prikupljanje podataka o emitiranim reklamama iz logova	17
Unos podataka o klijentima i agencijama	18
Izrada dokaznica	18
Ažuriranje baze pjesama	18
Ažuriranje svojstava	19
Popis pjesama	19
Popis albuma	19
Popis subjekata	20
Popis izdavača	20
Ažuriranje kategorija	21
Dodavanje nove kategorije	21
Izmjena pogrešno dodijeljene kategorije	21
■ Korištenje FireStat-a II bez FirePlay OnAir sustava	22
■ Kontakt	23

Uvod

FireStat II je modul u paketu za radijsku automatiku FirePlay, te je nastao kao naslijednik dugokorištenog modula FireStat, a zbog potrebe za novom funkcionalnošću koja se nije mogla nadograditi na stari modul. Razvijen je upotrebom najmodernejih tehnologija (.NET Framework) a cijeli koncept zasnovan je na provjereno sigurnom i pouzdanom rješenju za baze podataka (MS SQL Server). Sa sigurnošću se može reći da FireStat II (kao i cijeli FirePlay sustav) nimalo trendovski ne zaostaju za aktualnim informatičkim rješenjima.

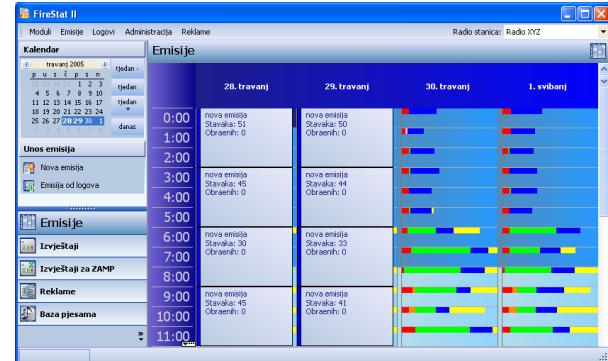
Funkcionalnost modula ukratko se može opisati slijedećim natuknicama:

- baza podataka djela, autora i izvođača (subjekata), albuma (izdanja), izdavača;
- import logova iz FirePlay OnAir modula;
- ručni unos emisija, automatska izrada emisija iz importanih logova, import emisija iz FireOps II modula za one koji ga koriste;
- potpuno automatizirani izvještaji za ZAMP i HUZIP;
- izrada top liste emitiranih djela prema nazivu, imenu autora ili izvođaču;
- pregled emitiranja za neko djelo, autora ili izvođača;
- izvještaji o emitiranim reklamama (dokaznice), po nazivu, naručitelju, oglašivaču;
- višekorisnički rad sa kontrolom pristupa svakoj funkciji programa.

Predviđena funkcionalnost do kraja beta perioda:

- izrada komparativnih izvještaja za djela, izvođače, autore;
- izrada izvještaja za urednike i glavne urednike emisija;
- izrada višedimenzijskih izvještaja npr. presjek rada urednika i količine pjesama;
- proširivanje izvještajnog modela na albume i izdavače;
- uparivač podataka za djela i čišćenje baze podataka;
- spajanje na HDS-ovu bazu podataka *;
- izrada top lista reklama, naručitelja, oglašivača.

* ovisno o uspješnosti dogovora sa HDS-om



TRENUTNA VERZIJA I PLAN IZDAVANJA VERZIJA

Trenutačno stanje modula FireStat II je da je dostupan na korištenje u beta 2 verziji, što znači da je potpuno funkcionalan (prošao je intenzivno testiranje unutar tvrtke) ali mu nedostaje još neka funkcionalnost te je moguće da će se zbog raznolikosti okolina u koje će se instalirati pojaviti neke sitnice koje će trebati popraviti na njemu.

Po našim planovima sljedeća beta verzija bi trebala biti dovršena tokom mjeseca studenog 2005.-e godine. Nakon izdavanja te verzije, do kraja godine i tijekom iduće godine u FireStat II modul će se ulagati veliki napor da se i dalje proširuje prema korisničkim (vašim) idejama i zahtjevima.

DOSTUPNOST

Modul je dostupan svim zainteresiranim korisnicima u obliku datoteke za download sa FirePlay web stranice (www.fireplay.hr).

OGRANIČENJE BETA VERZIJE

Funkcionalnost koja je trenutačno implementirana u modul nije ograničena ni na koji način, osim činjenicom da će beta 2 verzija prestati sa funkcioniranjem 01. 06. 2006. Način prestanka funkcioniranja je taj da se više neće moći obrađivati podaci koji su noviji od tog datuma, što znači da ćete za obradu starih podataka i dalje moći koristiti modul.

Novosti i poboljšanja u beta 2 verziji FireStat-a II

Glavne novosti u novoj beta verziji FireStat II modula su:

- podrška za reklame i izrada dokaznica. FireStat će iz importanih logova stvoriti bazu reklama i svega nekoliko klikova mišem potrebno je za izradu dokaznica koje Vam služe kao potvrde o emitiranim reklamama;
- elektronski izvještaj za HUZIP na istom principu kao i za ZAMP. Oba izvještaja je moguće napraviti u vrlo kratkom vremenu;
- omogućeno snimanje izvještaja za ZAMP i HUZIP u posebne datoteke i pohranjivanje na hard-disku Vašeg računala. To Vam daje mogućnost kasnijeg slanja izvještaja ili (ako nemate pristup internetu) nekog drugog načina dostavljanja izvještaja ZAMP-u i HUZIP-u;
- prikaz zastupljenosti pojedinih tipova zapisa na glavnem kalendaru. Svaka kategorija ima svoju boju što omogućava dobru preglednost emitiranih zapisa u kalendaru;
- dodatna kategorizacija tipova zapisa tj. omogućena Vam je izrada vlastitih kategorija uz pre definirane koje ste dobili instalacijom modula.

Poboljšanja i uklonjene pogreške u odnosu na prošlu verziju:

- prikazivanje playliste po direktorijima. Moguće je sada pregledati playlistu za svaki direktorij iz kojeg je nešto emitirano;
- dodavanje adrese na kraj poruke za ZAMP i HUZIP. Kod sastavljanja poruka koje će ZAMP i HUZIP dobivati uz Vaše izvještaje, klik na odgovarajući gumb dodat će na kraj poruke adresu Vašeg radija koju ste upisali prilikom konfiguriranja FireStat-a II;
- promjena kategorije kod detaljnog pregleda logova. Omogućeno je, svakom zapisu u listi direktno promijeniti kategoriju ukoliko je došlo do pogreške pri početnom pridjeljivanju kategorija direktorijima;
- nestajanje ekrana za sjedinjavanje subjekata kod full-screen prikaza FireStat-a II. Ekran za sjedinjavanje subjekata će se sada pojaviti iznad svih ostalih ekranova;
- pretraživanje. Popis koji pretražujete automatski će se fokusirati na zapise koji su najbliži pojmu što ga upisujete u polje za pretragu;
- ograničavanje trajanja emisije na jedan dan. Nemoguće je sada napraviti emisiju koja prelazi u idući dan što znači da duljina emisije može biti najviše jedan cijeli dan;
- uklonjeno je još mnogo sitnijih pogrešaka na koje ste nas i Vi kao korisnici uputili.

I dalje napominjemo da se radi o probnoj (beta) verziji u kojoj sve pogreške još uvijek nisu ispravljene, ali koja svojom funkcionalnošću zadovoljava.

Mogućnost sudjelovanja korisnika u izradi

Snaga FirePlay sustava je u tome što je izrađen prema željama i idejama korisnika tog sustava. Da bi i kod izrade FireStat II modula zajednički došli do što boljeg proizvoda, omogućili smo nekoliko formalnih kanala po kojima možete prijaviti svoje ideje i eventualne probleme sa modulom, te se javiti radi diskutiranja neke funkcionalnosti ili načina odrađivanja posla pomoću modula.

FIREPLAY BugTracker (FirePlay Mantis)

Na adresi www.fireplay.hr/bugtracker postavljena je web stranica na kojoj se evidentiraju pogreške u programima i želje za nadogradnjom svih modula FirePlay sustava. Ova web stranica je dobra zbog toga jer jednom unesenu želju ili pogrešku možete pratiti i vidjeti kada će biti riješena. Pri tome je dobro i to što možete pogledati da li je netko drugi već unio ono što ste vi htjeli napisati. Korištenje web stranice je prilično jednostavno. Prilikom prve posjete trebate se prijaviti i registrirati, te ćete tom prilikom dobiti login za sve sljedeće posjete stranici. Nakon toga odaberete modul za koji želite prijaviti pogrešku, te pregledate postojeće unose, kako ne bi uza lud ponavljali ako je nešto već uneseno, te nakon toga unesete svoju prijavu. Dobro je pogledati tuđe prijave jer ćete na taj način dobiti ideju o tome koja polja popuniti na koji način. Nakon završetka prijave naš će razvojni tim dobiti e-mail sa podacima koje ste prijavili, i imati prilike reagirati na nju u što kraćem roku. Ukoliko će trebati neko objašnjenje, moguće je da će vas programer direktno kontaktirati e-mail-om.

FIREPLAY FORUM

Na adresi www.fireplay.hr/forum je web stranica na kojoj možete sa drugim korisnicima i kreatorma FirePlay sustava diskutirati o svim aspektima korištenja sustava i uz to o ostalim stvarima glede radijske tehnologije. Slično kao i kod bugtracker web stranice, ovdje ćete prilikom prve posjete napraviti login te ga koristiti za sve sljedeće posjete forumima. Na forumima je princip takav da započnete neku temu javnom porukom u forumu, ili se nadovežete diskusijom na već započetu temu. Na taj način mogu se dobro iskristalizirati neke ideje pred očima malo veće publike.

E-mail

Ukoliko mislite da imate neki problem koji nije opće naravi, možete se javiti e-mail-om na adresu podrska@fireplay.hr. Prilikom opisivanja problema ili ideje budite što više specifični, kako bi naš razvojni tim lakše mogao shvatiti o čemu se radi.

Telefon

Ako imate bilo kakvih problema sa korištenjem nekog od modula FirePlay sustava, možete nas kontaktirati i telefonom gdje ćemo Vas rado saslušati i pomoći u nalaženju rješenja ili objasniti ako Vam nešto nije jasno.

telefon : 01/6690677

osoba za kontakt : Mario Pinc

Upute za instalaciju i početna podešavanja

U ovom poglavlju možete pronaći upute za instalaciju modula, s time da će biti prodiskutirani osnovni pojmovi koje trebate znati kod instalacije, platforma (računalo) na kojem će se modul koristiti te sam postupak instalacije korak po korak.

Hardware-ski zahtjevi

Za normalno izvršavanje programa potrebno je:

- procesor Pentium III ili bolji;
- minimalno 128 MB RAM-a. Svaki dodatni MB će se dobro iskoristiti jer je SQL Server memorijski vrlo zahtjevna aplikacija i dodavanjem memorije ćete najčešće ubrzati sve operacije u programu;
- monitor rezolucije 1024x768 ili veće;
- 10-ak MB za instalaciju programa;
- procjenu oko slobodnog prostora na hard disku za bazu podataka ostavljamo Vama. Možemo samo navesti primjer da je nakon pet godina emitiranja baza radija XYZ narasla na oko 200 MB;
- za slanje izvještaja ZAMP-u i HUZIP-u poželjno je imati pristup internetu iako nije nužno s obzirom da se izvještaji mogu snimiti na hard disk i na neki drugi način dostaviti.

Platforma

Za izvršavanje FireStat II modula potrebno je imati računalo sa Windows XP SP2 operativnim sustavom, te instaliranim .NET Framework-om verzije 1.1. Osim toga, potrebno je računalo opremiti Microsoft SQL 2000 Server-om SP3.

Microsoft .NET Framework je skup najmodernijih razvojnih komponenti za Microsoft Windows dok je Microsoft SQL Server (kao i njegova besplatna inačica MSDE (Microsoft Desktop Engine)) server koji služi za čuvanje i obradu podataka.

Upotrebom tih komponenti omogućavamo brzu i efikasnu obradu velikog broja podataka.

Postupak instalacije

Koraci koji su potrebni pri instalaciji razlikuju se već prema tome da li želite potpuno novu instalaciju FireStat II modula ili nadogradnju postojeće. Kod nadogradnje, baza podataka ostaje potpuno sačuvana tako da ranije unesene podatke možete nesmetano obrađivati s novom verzijom FireStat-a II. Sve potrebne datoteke možete download-ati ili direktno s naše web stranice (www.fireplay.hr) ili koristeći linkove na našoj stranici.

Nova instalacija

Datoteke koje su Vam potrebne za novu instalaciju FireStat-a II su sljedeće:

- Microsoft .Net Framework 1.1 ([dotnetfx.exe](#)). Datoteku možete download-ati sa Microsoft-ove web stranice koristeći link s naše;
- Microsoft SQL Server 2000 Desktop Engine (MSDE 2000). Besplatna verzija SQL servera (baze podataka) koju, kao i prethodnu, download-ate s Microsoft-ove web stranice slijedeći link s naše;
- FireStat II Installer Script. Skripta koja Vam je potrebna za ispravno instaliranje MSDE-a;
- FireStat II.

Koraci koje nakon download-anja datoteka morate odraditi su sljedeći:

1. Instalacija Microsoft .Net Framework-a. Jednostavno pokrenite [dotnetfx.exe](#) i slijedite upute na ekranu.
2. Instalacija MSDE-a. Nakon što pokrenete [MSDE2000A.exe](#), datoteka će se otpakirati u zasebni direktorij na Vašem računalu. U taj direktorij potrebno je premjestiti [install.cmd](#) datoteku koju ste dobili download-anjem Installer Script i pokrenuti ju (**VAŽNO : pokreće se [install.cmd](#) a ne [setup.exe](#)**). Instalacija baze podataka će se sama dovršiti.
3. Instalacija FireStat II modula. Otpakirajte arhivu koju ste download-ali s naše web stranice i pokrenite [FireStatSetup.msi](#). Slijedite upute na ekranu i dovršite instalaciju. Kod upita za server, bazu podataka i administratorski password (ako

već nisu upisani) upišite sljedeće podatke:

- **server: (local)**
- **administrator: sa**
- **password: saphire**

Time je instalacija FireStat II modula dovršena i on je spremam za rad.

Nadogradnja postojeće instalacije

Ako ste već koristili FireStat II i želite ga nadograditi novom verzijom, download-ati morate samo FireStatII arhivu s naše web stranice. Koraci u nadogradnji su sljedeći:

1. Deinstalacija prethodne verzije. Iz Start menija odaberite Control Panel i dvaput kliknite na **Add or Remove Programs**. Iz popisa instaliranih programa izaberite FireStat II i kliknite na Remove. Bitno je da kod upita o uklanjanju baze ne označite Uninstall DB kako bi Vam baza podataka ostala netaknuta.
2. Instalacija nove verzije FireStat-a II. Otpakirajte arhivu i pokrenite [FireStatSetup.msi](#). Slijedite upute na ekranu i dovršite instalaciju. Time je nadogradnja baze i FireStat-a II dovršena i modul je spremam za rad.

POČETNA PODEŠAVANJA

Nakon nove instalacije postoji nekoliko stvari koje trebate konfigurirati kako bi FireStat II ispravno radio. Ta podešavanja nužno je napraviti samo jednom i najčešće ih više nećete morati mijenjati. Postavke o kojima je riječ su:

1. osnovni podaci o Vašoj radio postaji
2. adresa e-mail servera Vašeg internet provider-a
3. lokacija log datoteka FirePlay OnAir modula
4. lokacija baze podataka (samo za korisnike FireOps II modula)

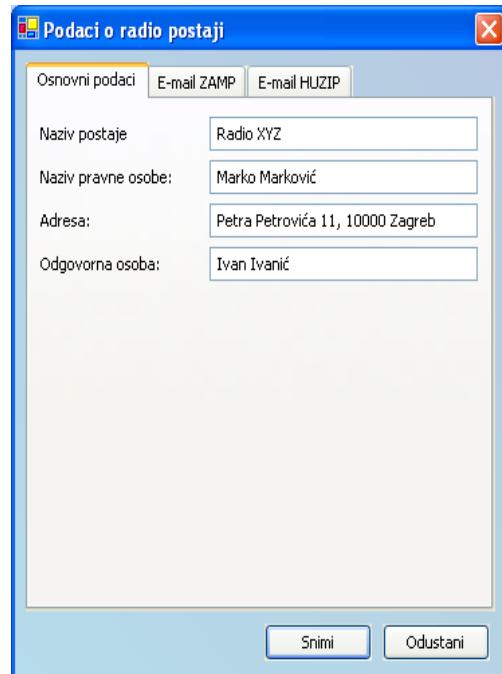
Dok ne napravite korisnike za program, pri pokretanju FireStat-a II koristite se loginom admin koji ima prazni password.

Detaljno svaki korak izgleda ovako:

Osnovni podaci o Vašoj radio postaji

Kako bi izvještaji za ZAMP i HUZIP mogli biti korektno i ispravno poslani morate unijeti odgovarajuće podatke potrebne za taj izvještaj. Iz menija Administracija odaberite opciju Podaci o postaji i unesite sve podatke koji se u prozoru traže. Na prvoj stranici upisujete osnovne podatke o postaji dok su druga i treća stranica namijenjene konfiguriranju načina slanja izvještaja ZAMP-u i HUZIP-u.

Nakon što ste unijeli sve ove podatke ugasite FireStat II i pokrenite ga ponovo. U gornjem desnom kutu glavnog ekranata morao bi biti vidljiv naziv Vaše radio postaje.



Adresa e-mail servera Vašeg internet provider-a

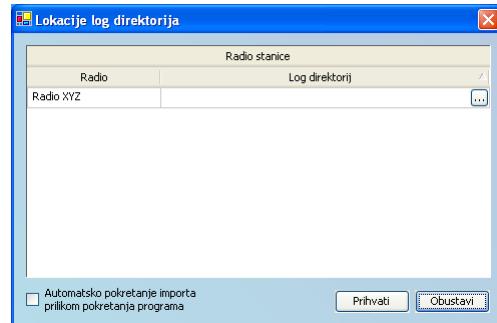
Kako bi se izvještaji za ZAMP i HUZIP mogli slati automatski potrebno je unijeti adresu e-mail servera Vašeg internet provider-a. Konzultirajte administratora za taj podatak te odaberite opciju **Mail server** iz menija **Administracija** i upišite traženi podatak.



Lokacija log datoteka FirePlay OnAir modula

Iz menija **Logovi** odaberite opciju **Lokacije log direktorija** i bit će Vam prikazan sljedeći ekran:

Odaberite putanju do lokacije log direktorija koji se najčešće nalazi na OnAir računalu (npr. `\rezija\Log`).



Ako označite opciju **Automatsko pokretanje importa** prilikom pokretanja programa FireStat II će pri svakom pokretanju provjeravati postoje li novi neobrađeni logovi te će ih u tom slučaju ubaciti u bazu.

Lokacija baze podataka (samo za korisnike FireOps II modula)

Korisnici FireOps II modula za planiranje programa mogu u FireStat II učitati podatke o programskoj shemi radija definiranoj u FireOps-u II. Ako ne koristite FireOps II modul ovaj korak možete preskočiti.



Iz menija **Emisije** odaberite opciju **Import iz FireOps-a** i prikazat će Vam se sljedeći ekran:

Trenutno se ne morate zamarati svim podacima, potrebno je samo odabratи putanju do baze podataka. Najčešće je njen naziv **FirePlay.mdb** a nalazi se na OnAir računalu ili na serveru, ovisno o konfiguraciji koju ste odabrali.

Konzultirajte administratora ako se s time ne možete snaći.

Grafičko sučelje



Pomoćni kalendar -
služi bržoj i lakšoj
navigaciji u glavnom
kalendaru

Traka s alatima
- prikazane opcije ovise
o tome u kojem ste
trenutno modulu rada

Moduli rada FireStat-a II
ovdje izabirete između
pet osnovnih modula
rada FireStat-a II
Izrađene emisije u
terminskom planu

Naziv Vaše radio
postaje

Termini bez importiranih
logova

Termini s importiranim
logovima ali za koje nisu
napravljene emisije

Korištenje FireStat-a II

Prvenstvena namjena FireStat II modula je izrada izvještaja za vanjske i unutarnje korisnike. Vanjski korisnici su HDS i HUZIP, reklamne agencije i naručitelji reklama, a unutarnji uprava, marketing, glazbena redakcija i svi ostali koji na neki način sudjeluju u izradi i planiranju programa i potrebni su im podaci o emitiranim pjesmama i reklamama.

Kako bi se došlo do izvještaja potrebno je obraditi podatke o emitiranim zapisima a za to je potrebno nekoliko koraka:

- importiranje logova iz FirePlay OnAir sustava;
- određivanje kategorija prema direktorijima;
- izrada emisija.

Te operacije nužno je raditi po tom redoslijedu jer bez importiranih logova i definiranih kategorija nije moguće automatski izraditi emisije, niti će se podaci o pjesmama i reklamama koji su emitirani uopće pojaviti u bazi pjesama i bazi reklama.

U bazi pjesama mogu se dodavati, mijenjati ili brisati pjesme, te sjedinjavati zapisi (više istih subjekata stavi se pod istog). Isto tako baza reklama omogućava dodavanje, promjenu i brisanje podataka o reklamama, klijentima i naručiteljima.

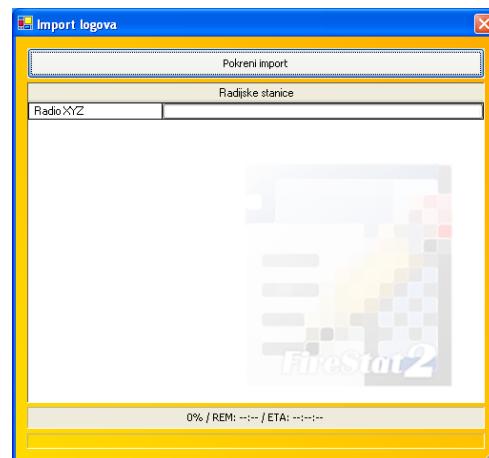
IMPORTIRANJE LOGOVA

Prvi korak u obradi podataka je importiranje logova čime se efektivno iz FirePlay OnAir modula izvlači povijest izvođenja audio zapisa. Kako bi to napravili odaberite opciju Import iz menija Logovi. Otvorit će Vam se sljedeći prozor:

Nakon što pokrenete import, program će izračunati koliko će to trajati i u donjem dijelu ekrana konstantno će biti prikazano preostalo vrijeme trajanja. Prvo importiranje može potratati prilično dugo tako da je dobro imati novine pri ruci. Import je moguće u svakom trenutku zaustaviti i kasnije ga nastaviti bez problema.

Ako ste prilikom podešavanja FireStat II modula kod konfiguracije log direktorija uključili opciju automatsko importiranje tada ćete ovaj ekran vidjeti svaki put kad pokrećete FireStat II. Važno je napomenuti da automatski pokrenuti import nije moguće zaustaviti.

Nakon importiranja na kalendaru će se za razdoblje za koje smo importirali logove pojaviti horizontalni stupići koji označavaju zastupljenost pojedinih tipova zapisa u tom satu.



Kako bi odredili koji zapisi spadaju u koju kategoriju potrebno je definirati direktorije u kojima se nalaze pojedini tipovi zapisa.

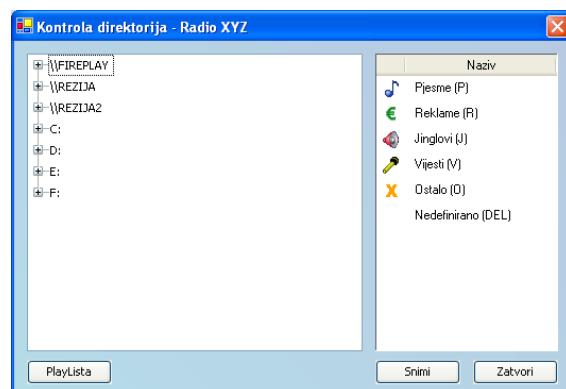


Određivanje kategorija prema direktorijima

Kako bi program znao razlikovati pjesme, reklame, jingle-ove i sl. potrebno je odrediti gdje je što pohranjeno a to se radi razvrstavanjem po direktorijima. FireStat II će iz importiranih logova pročitati putanje svih zapisa koji su emitirani i prema tome napraviti hijerarhijsko stablo Vaše mreže (bit će prikazani samo oni direktoriji iz kojih je nešto reproducirano). Nakon što iz menija **Logovi** odaberete opciju **Kontrola direktorija** prikazat će Vam se sljedeći ekran:

U lijevom dijelu vidljivo je hijerarhijsko stablo mreže a u desnoj strani prikazane su moguće kategorije koje možete dodjeljivati direktorijima. (Nove kategorije možete definirati u **Logovi ->Tipovi audio zapisa**). Sada je potrebno svakom direktoriju dodijeliti njegovu kategoriju. Pripazite da ako nekom direktoriju dodijelite kategoriju, svim direktorijima unutar njega bit će pridijeljena ista kategorija.

Dodjeljivanje se radi tako da se označi direktorij kojem želite dodijeliti određenu kategoriju i nakon toga kliknete na kategoriju. Alternativno, moguće je označiti direktorij i na tipkovnici odbrazi šifru te kategorije koji se nalazi u zagradi iza naziva svake kategorije.



Želite li vidjeti listu emitiranih zapisa za pojedini direktorij potrebno ga je označiti i pritisnuti gumb **Playlista**.

Nakon što ste odredili kategorije za direktorije primijetit ćete da je kalendar promjenio izgled. Svi horizontalni stupići bit će obojani po kategorijama prema zastupljenosti audio zapisa.



NAPOMENA

Preporučamo da ovoj operaciji posvetite posebnu pažnju (pogotovo kad razvrstavanje radite prvi put) kako bi Vam FireStat II ispravno obradio podatke. Jednom kad ste sve razvrstali više ne trebate koristiti ovu opciju osim ako dodate neke nove direktorije ili promijenite lokacije datoteka.

Izrada emisija

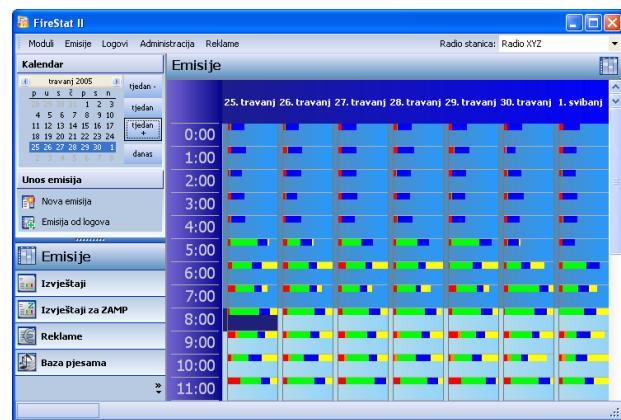
Kako bi mogli napraviti izvještaje za ZAMP i HUZIP te općenito mogli raditi bilo kakvu analizu podataka o izvođenim audio zapisima za neki period, morate napraviti emisije. Postoji nekoliko načina izrade novih emisija:

- nova emisija;
- emisija od logova;
- šticanje emisija;
- import iz FireOps-a II.

Osim prvog, svi ostali načini odnose se na terminе za koje imate importirane logove pošto su to manje-više automatizirani načini izrade.

Izrada emisija obavlja se u glavnem ekranu FireStat-a II koji ima izgled kalendara. U gornjem lijevom dijelu ekrana nalazi se manji kalendar kojim određujete koliko će dana biti vidljivo u glavnom kalendaru. Najveći broj dana koje možete istovremeno vidjeti je četrnaest tj. dva tjedna. Na manjem kalendaru postoje četiri gumba koja služe lakšoj navigaciji. Pritisak na gumb **Danas**, odmah će Vas prebaciti na današnji dan a slično tome će pritisak na gumb **Tjedan** označiti trenutni tjedan. Gumbi **Tjedan +** i **Tjedan -** služe za prebacivanje pregleda na sljedeći odnosno prethodni tjedan. Kako bi uopće mogli izraditi emisiju u nekom terminu potrebno ga je kliknuti u kalendaru i odbarati jedan od načina a to je moguće ili desnim klikom na miša ili biranjem na traci s alatima ili odabirom opcije iz menija. U nastavku teksta ćemo svaki način detaljnije objasniti.

Kalendar u FireStat II modulu je podijeljen na terminе dužine jednog sata ali to ne znači da ste ograničeni na izradu emisija te duljine. Ako uz pritisnutu SHIFT tipku označite dva različita termina, FireStat II će označiti i sve terminе između njih pa možete napraviti emisiju za taj cijekupni period. Napominjemo da nije moguće izraditi emisije koje prelaze u sljedeći dan što znači da je najveća moguća duljina emisije jedan cijeli dan.



Nova emisija

Ova opcija dostupna Vam je na traci s alatima kao i iz menija kojeg dobijete klikom na desnu tipku miša. Kod izrade emisije na ovaj način imate potpunu kontrolu nad sadržajem emisije jer sami odabirete što ćete ubaciti u emisiju. Ali ujedno je taj način izrade emisije daleko najsporiji.

Princip slaganja emisije na ovaj način je da pritiskom na gumb **Ubaci** dobijete popis pjesama (više o tome u poglavljju [Ažuriranje baze pjesama](#)) i iz tog popisa birate pjesme koje ćete staviti u emisiju. Već ubačene pjesme možete modificirati pritiskom na gumb **Izmjeni** i mijenjanjem podataka o pjesmi u prozoru koji će Vam se otvoriti ili ih možete i obrisati iz emisije. Opcija **Zamijeni** nudi Vam mogućnost zamjene pjesme nekom drugom.

Osim samog popisa pjesama potrebno je upisati još neke podatke zbog načina slanja izvještaja ZAMP-u i HUZIP-u. Obavezno morate navesti imena urednika emisije i glavnog urednika Vaše radio postaje te označiti da li je emisija domaće ili strane proizvodnje.

Korisnici koji ne koriste FirePlay OnAir sustav mogu ovdje na isti način izraditi svoje emisije i pripremiti ih za slanje izvještaja. Više o takvim korisnicima u poglavljju [Korištenje FireStat-a II bez FirePlay OnAir sustava](#).

Emisija od logova

Brži način izrade emisija je izrada emisija iz logova jer će FireStat iz importiranih logova kreirati gotove emisije a duljina emisije ovisi o tome koliko ste termina označili u kalendaru. Podsjetimo da uz pritisnutu SHIFT tipku možete odabratiti više termina istovremeno ali samo u istom danu. Opciju možete odabratiti na traci s alatima ili desnim klikom na miša. Na ovaj način napravljenu emisiju možete naknadno modificirati označavanjem emisije i odabirom opcije **Izmijeni emisiju**. Ekran koji će Vam se prikazati je identičan onome koji se vidi kad ručno izrađujete novu emisiju s tom razlikom što će ovdje lista zapisa biti popunjena podacima iz logova.

Dvostruki klik na miša otvara ekran za izradu emisije a sadržaj ekrana ovisi o tome da li ste napravili dvostruki klik na gotovu emisiju ili na termin gdje nema emisije. Dvostruki klik na gotovu emisiju analogan je odabiru opcije **Izmijeni emisiju** dok je dvostruki klik na termin bez emisije analogan opciji **Nova emisija**.

The screenshot shows the 'Emisija' (Emission) window with the 'Osnovni podaci' (Basic data) tab selected. The 'Naziv:' field is empty. The 'Početak:' field is set to '27.4.2005 2:00:00' and the 'do:' field is set to '3:00:00'. The 'Urednik:' and 'Glavni urednik:' dropdowns are empty. The 'Domaća:' checkbox is checked. On the right, there are buttons for 'Ubaci' (Insert), 'Obriši' (Delete), 'Izmjeni' (Change), 'Zamjeni' (Replace), 'Gore' (Up), 'Dolje' (Down), 'Snimi' (Save), and 'Obustavi' (Cancel). The main area displays a table of tracks:

PBR /	Početak	Trajanje	Naziv dela	Izvodac
1	02:03:33	3:54.000	STALO MI JE DO TEBE	RUS MIROSLAV
2	02:07:21	3:56.000	VRIME JF	RADAN JELENA
3	02:11:14	3:53.000	VRIME GROŽA (L)	MARŠAL BANI & AMENDA STO
4	02:15:04	3:24.000	VRIME RASTANKA (L)	ŠKORO MIROSLAV
5	02:18:26	3:47.000	VRME	GRAŠO PETAR
6	02:22:09	4:13.000	VRATIO SAM SE ŽIVOTE	MONTENO KEMAL
7	02:26:16	3:27.000	STAND BY ME	LENNON JOHN
8	02:29:34	2:52.000	CLEAN UP WOMAN	WRIGHT BETTY
9	02:32:14	3:31.000	A LITTLE MORE LOVE	NEWTON JOHN OLIVIA
10	02:36:10	3:34.000	WILD WORLD	PRIEST MAXI
11	02:39:37	3:29.000	Ghetto Girl	SIMPLY RED
12	02:43:03	3:14.000	SONG SUNG BLUE	DIAMOND NEIL
13	02:46:10	3:05.000	CLAIR	O' SULLIVAN GILBERT
14	02:49:07	4:49.000	NEW KID IN TOWN	EAGLES
15	02:53:48	3:13.000	ME AND YOU AND A DOG NAM	LOBO
16	02:56:54	2:56.000	OH PRETTY WOMAN (B)	ORRISON ROY
17	02:59:48	3:36.000	GIVE ME LOVE	HARRISON GEORGE

Štancanje emisija

Ako želite brzo izraditi veliki broj emisija bez potrebe za posebnom provjerom svake od njih onda je **Štancanje emisija** opcija koju ćete odabrati a ona se nalazi u meniju **Emisije**. Odredite početni i krajnji datum perioda koji želite obraditi, odaberete vremensko trajanje pojedine emisije i FireStat II će iz postojećih logova kreirati emisije. Imajte na umu da se FireStat II prema odabranim datumima odnosi inkluzivno odnosno uključuje ih u izradu.

The screenshot shows the 'Štancanje emisija' (Emission Scheduling) dialog box. It contains three dropdown fields: 'Početni datum:' set to '1.4.2005', 'Završni datum:' set to '30.4.2005', and 'Trajanje emisije:' set to '12 sati'. At the bottom are two buttons: 'Pokreni' (Start) and 'Odustani' (Cancel).

Import iz FireOps-a II

Dodatna mogućnost brze izrade velikog broja emisija dostupna je korisnicima FireOps II modula. Opcija **Import iz FireOps-a** učitava u FireStat II programsku shemu definiranu FireOps-om. Pri tomu se naravno odmah učitavaju podaci iz logova (ako postoje).

The screenshot shows the 'Import emisija iz FireOps-a' (Import Emission from FireOps) dialog box. It includes fields for 'Default urednik:' (Maja Majić), 'Default glavni urednik:' (Josip Josipović), 'FireOps Baza podataka:' (\\rejiza\\Database\\FirePlay.mdb), 'Početni datum:' (1.4.2005), and 'Završni datum:' (30.4.2005). At the bottom are 'Pokreni' (Start) and 'Odustani' (Cancel) buttons.

Široko brisanje

Osim opcija za brzu izradu emisija imate i mogućnost brzog brisanja velikog broja emisija. Odaberete opciju **Široko brisanje** iz menija **Emisije** i nakon što upišete početni i krajnji datum te stisnete **Obriši**, FireStat II će obrisati sve napravljene emisije u tom periodu. Pripazite na to da su početni i krajnji datum također uključeni u brisanje. Da ne bi bilo zabune, široko brisanje će obrisati samo emisije ali ne i importirane logove za to razdoblje tako da ste u mogućnosti ponovo napraviti emisije za taj vremenski period.



Analiza emitiranih zapisa

Modul rada Izvještaji namijenjen je izradi raznih izvještaja o emitiranim zapisima ali onih koje ćete koristiti unutar Vaše radio postaje jer za izradu izvještaja ZAMP-u i HUZIP-u imate poseban modul rada. Prije izrade bilo kakvog izvještaja obavezno je da napravite emisije iz kojih onda FireStat II izvlači potrebne podatke o emitiranim pjesmama. Izvještaji mogu biti napravljeni na dva načina: tzv. top lista odnosno najčešće emitirani zapisi u nekom vremenskom razdoblju i pregled emitiranja jednog ili više zapisa u određenom razdoblju. Na traci s alatima odabirete koji ćete izvještaj izraditi.

Top lista emitiranih zapisa

Top lista je popis najčešće emitiranih zapisa u određenom vremenskom razdoblju. Zapisi mogu biti poredani prema autoru, naslovu ili uredniku emisije a broj zapisa koji će Vam FireStat II prikazati na ekranu može biti 10, 20, 50 ili 100. Nakon što ste odredili ta dva parametra i izabrali vremenski period za koji Vam treba izvještaj kliknite na gumb Pretraži i FireStat II će vrlo brzo generirati traženi izvještaj.

Izvještaje možete pregledavati na dva načina. Jedan je kao tablicu zapisa gdje Vam je prikazan i ukupni broj izvođenja tog zapisa u traženom vremenskom periodu. Drugi način je kao report koji je odmah spremjan i za ispis na pisaču.

Osim ispisa, prilikom pregledavanja reporta imate i opciju exportiranja izvještaja koje je moguće u četiri različita formata : PDF, XLS, DOC i RTF.

Ako Vas za neki zapis detaljnije zanima njegova povijest izvođenja, možete ga u tabličnom prikazu označiti i desnim klikom na miša odabrati opciju Pregled izvođenja.

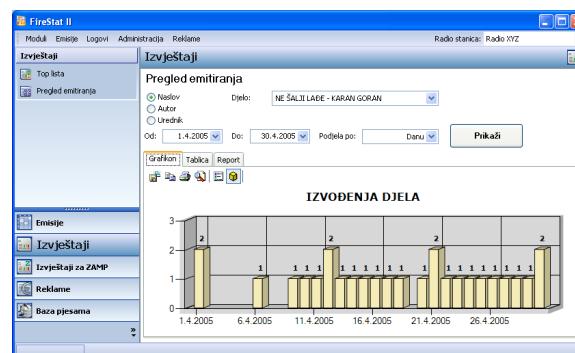
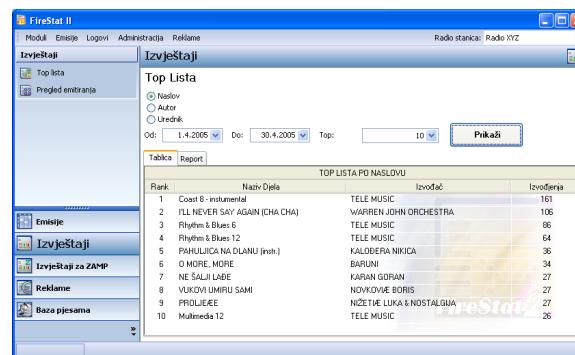
Pregled emitiranja pojedinih zapisa

Pregled emitiranja (pregled izvođenja) je detaljan prikaz emitiranja jednog ili više zapisa unutar vremenskog razdoblja ovisno o načinu pretrage. Postoje tri načina pretrage:

- prema naslovu;
- prema autoru;
- prema uredniku emisije.

Za svaki od tih načina trebate zadati kriterije pretrage, odrediti vremenski period koji Vas zanima i način podjele traženog zapisa unutar tog perioda. Način podjele je moguć po danima, tjednima ili mjesecima.

Ako radite pretragu prema naslovu potrebno je upisati samo jedan kriterij a to je sam naslov djela



i pritiskom na gumb **Pretraži** dobit ćete detaljan prikaz izvođenja tog djela. Pretraga prema autoru omogućava unos dva kriterija – ime subjekta i njegovo svojstvo. Više o tome što su subjekti i svojstva možete pročitati u poglavljju Ažuriranje baze pjesama. Za ovakvu pretragu nije nužno upisati oba kriterija. Možete pretraživati i po samo jednom kriteriju. Slična je i pretraga prema uredniku gdje također imate mogućnost unosa dva kriterija – ime subjekta i vrsta.

Pregled izvještaja je, kao i kod top liste, moguć tablično ili kao report a ovdje je dodatna mogućnost i grafički pregled.

Prikaz grafikona moguć je dvo- ili trodimenzionalno. Slično kao i report možete ga ispisati na pisaču ili snimiti kao sliku u nekom od najpoznatijih grafičkih formata.

Izrada izvještaja za ZAMP i HUZIP

Za razliku od običnih izvještaja koji se koriste unutar radio postaje, izvještaji napravljeni u ovom modulu rada šalju se ZAMP-u i HUZIP-u kao službeni dokumenti o emitiranim pjesmama. Tek nakon što napravite emisije bit će Vam dostupne opcije **Napravi izvještaj i Spremi u datoteku** (kako za ZAMP tako i za HUZIP) a nakon što napravite izvještaj(e) postaje Vam dostupna i opcija Pošalji izvještaj. Prije izrade samog izvještaja vidljivo je koliko će pjesama ukupno biti u budućem izvještaju. Izvještaji za ZAMP i HUZIP rade se odvojeno.

Nakon označavanja mjeseca za koji se želi napraviti izvještaj potrebno je na traci s alatima odabratи opciju Napravi izvještaj. Za izvještaj će se pojavitи tko ga je i kada napravio.

Jednom napravljen izvještaj moguće je poslati direktno ZAMP-u ili HUZIP-u pri čemu se koriste podaci definirani u postavkama FireStat-a II ili spremiti kao datoteku. Kod slanja, slično kao i kod izrade izvještaja, upisat će se tko ga je poslao.

Spremi u datoteku snima izvještaj u XML formatu za ZAMP odnosno TXT formatu za HUZIP.

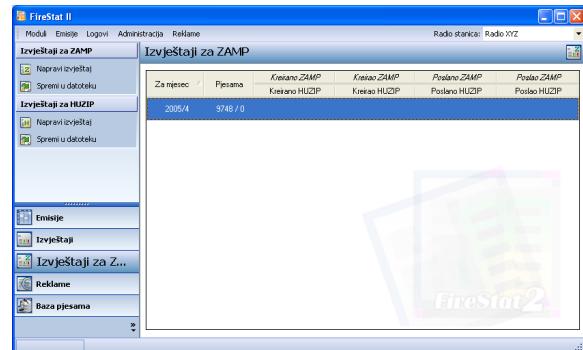
Oba izvještaja definirana su u dogovoru sa ZAMP-om, odnosno HUZIP-om te odgovaraju njihovim specifikacijama. Ukoliko dođe do neke promjene u samim formatima izvještaja, to će po hitnom postupku biti implementirano u FireStat II.

Izrada dokaznica za reklame

Jedna od novih mogućnosti FireStat II modula je pregled emitiranih reklama i izrada dokaznica.

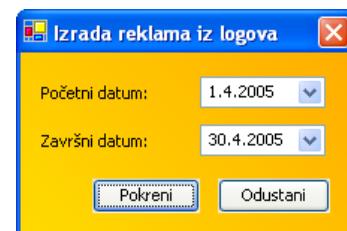
Obrada reklama zahtjeva nekoliko koraka koje morate napraviti:

- prikupljanje podataka o emitiranim reklamama iz logova;
 - unos podataka o klijentima i agencijama
 - izrada dokaznica

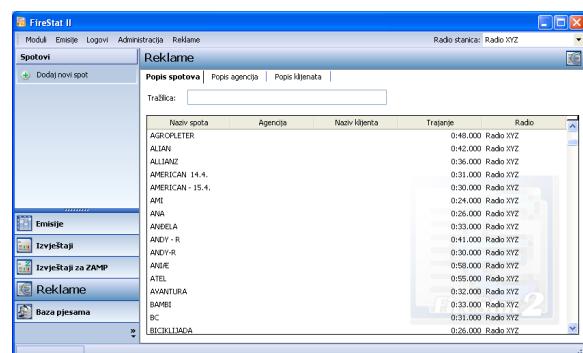


Prikupljanje podataka o emitiranim reklamama iz logova

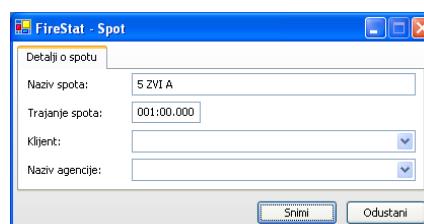
Prvi korak kod obrade podataka o emitiranim reklamama je odabir opcije **Spotovi iz logova** iz menija **Reklame**.



Nakon toga FireStat II će iz logova prikupiti sve podatke o emitiranim reklamama i njihov popis bit će Vam vidljiv na ekranu.

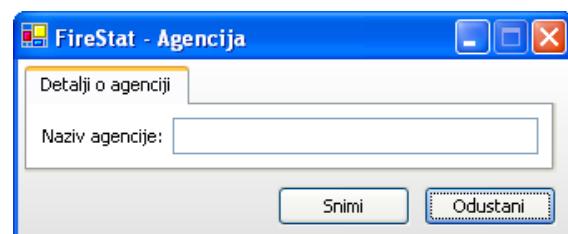


U popis reklama možete i sami dodavati reklame kao i mijenjati podatke svakoj reklami u listi. Te opcije dostupne su Vam na traci s alatima.



Unos podataka o klijentima i agencijama

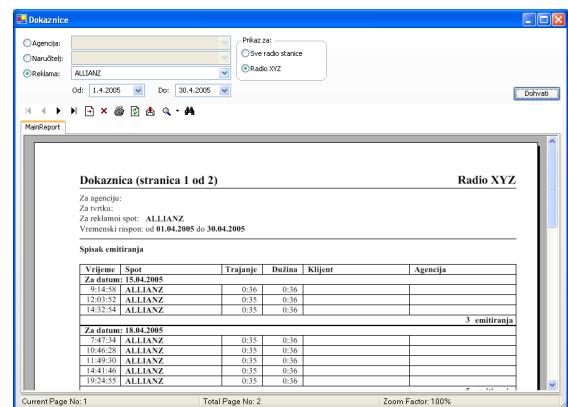
Osim cjelokupnog popisa reklama FireStat II će napraviti i kompletne liste agencija i klijenata koje su Vam dostupne na drugoj i trećoj stranici. Klijent je stvarni naručitelj reklame a agencije su specijalizirana poduzeća koja za klijente naručuju reklame. Moguće je da su ponekad i klijent i agencija jedno te isto poduzeće. I ovim listama je moguće mijenjati podatke kao i dodavati nove stavke.



Izrada dokaznica

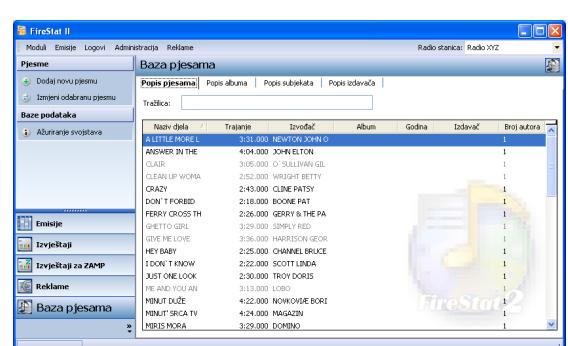
Dokaznice su dokumenti koji služe kao potvrde o emitiranim reklamama. Potrebne su kako klijentima tako i agencijama kao dokaz da su naručene reklame zaista i bile u programu radio postaja.

Odaberite opciju **Dokaznice** iz menija **Reklame** i nakon što zadate vremenski period dobit ćete listu svih emitiranih reklama u tom periodu. Kako bi suzili popis tij dobili popis točno onih reklama koje Vam trebaju imate mogućnost odrediti agenciju, naručitelja (klijenta) i sam naziv reklame.



Ažuriranje baze pjesama

Osim baze reklama FireStat II će iz importiranih logova stvoriti i bazu pjesama. To nije baza svih pjesama u Vašoj fonoteci nego samo onih koje su barem jednom bile emitirane i koje je FirePlay OnAir zapisao u log prilikom svog rada. Osim popisa pjesama FireStat II će napraviti i popis svih albuma, popis svih subjekata i popis svih izdavača.



Pod pojmom subjekt u FireStat-u II podrazumijeva se svaka osoba koja je bilo gdje i na bilo koji način upisana u bazu FireStat-a II. Dakle, ili kao izvođač ili kao producent ili kao autor teksta i sl. Sve ove uloge (izvođač, producent i sl.) jednim imenom nazivamo svojstva.

Ovaj modul rada Vam pruža mogućnost da stvorite zaista zavidnu bazu podataka jer osnovni podaci (naziv skladbe i izvođač) lako mogu biti nadopunjeni svim ostalim relevantnim podacima o skladbi kao npr. upisivanjem imena autora teksta, autora aranžmana i sl.

Ažuriranje svojstava

Ova opcija dostupna Vam je na traci s alatima i vidljiva je uvijek bez obzira koji popis pregledavali (naravno, ako se nalazite u modulu rada Baza pjesama).

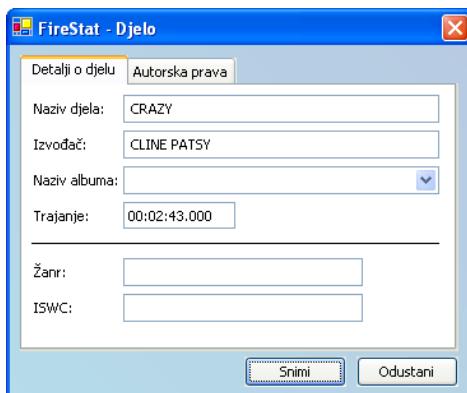
Njenim odabirom otvorit će se ekran s pregledom svojstava (tj. uloga) koje pridjeljujete subjektima. Ponovimo da su subjekti sve osobe koje se bilo gdje pojavljuju u bazi FireStat-a II. Svakom svojstvu možete promijeniti naziv, kod pod kojim se pojavljuje u FireStat-u II ili ga izbrisati iz baze. Kako bi dodali novo svojstvo morate kliknuti na prazan red na kraju popisa te upisati kod i naziv.



Popis pjesama

Popis pjesama koji je napravio FireStat II možete modificirati ili dodavanjem novih ili izmjenom postojećih. Te opcije imate na traci s alatima. U oba slučaja prikazat će Vam se ekran sličan sljedećem (zavisno o tome da li ste odabrali dodavanje nove pjesme ili mijenjanje postojeće) :

Osim naziva djela i izvođača, ovdje upisujete i naziv albuma (možete uzeti neki iz već postojećeg popisa ili dodati novi), trajanje, žanr i ISWC (jedinstveni međunarodni kod za glazbena djela). Na drugoj stranici ovog ekrana možete upisati sve podatke o autorskim pravima djela odnosno tko je autor glazbe, autor teksta, aranžer itd. Sve te osobe tzv. subjekti možda već postoje u popisu subjekata a ako nisu navedeni tamo možete ih i sami dodati.



Popis albuma

Slično popisu pjesama, FireStat II je iz logova napravio i popis albuma koji također možete modificirati dodavanjem novih ili promjenom postojećih. Osim osnovnih podataka o albumu kao što su naziv albuma, izvođač i godina izdavanja ovdje možete upisati i podatak o kataloškom broju izvođača kao i ISRC što je međunarodni jedinstveni kod za glazbena izdanja. Uz to, predviđeno je i da navedete sve pjesme koje su na tom albumu a njih možete izvući iz baze pjesama ako su već bile emitirane ili ih ručno upisati. Uz malo truda možete imati detaljan i uredan pregled Vaše fonoteke s lako dohvatljivim svim podacima.

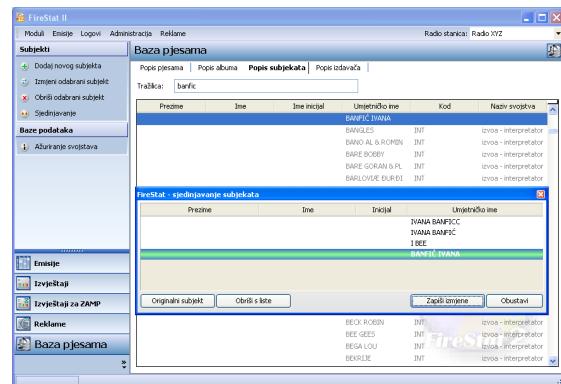
Popis subjekata

Kako smo već naveli prije, pojam subjekat označava svaku osobu čije ime se pojavljuje u bazi FireStat-a II. I taj popis, naravno, možete mijenjati prema svojim željama i potrebama.

Osim opcija koje ste već sreli kod popisa pjesama i popisa albuma ovdje postoji i jedna dodatna a to je Sjedinjavanje. Njena namjena je uvođenje reda u popis subjekata u smislu da ako imate više različitih imena navedenih za isti subjekt, ovom opcijom ih sve možete sjediniti. Postoji nekoliko mogućnosti kako može doći do pojave različitih imena za isti subjekt kao npr. unos podataka od strane više osoba, izvođač promjenio ime tokom karijere, popunjavanje fonoteke audio zapisima iz više različitih izvora i sl.

U popisu subjekata označite subjekt i pritiskom na Sjedinjavanje on će se pojaviti i u posebnom prozoru.

Kada ste dodali sve subjekte koje želite sjediniti, označite jednog koji će Vam biti referentan pritiskom na gumb Originalni subjekt a nakon toga pritisak na gumb Zapiši izmjene i svi subjekti postat će identični zadanoime



Popis izdavača

Ovdje možete vidjeti popis svih izdavača glazbenih izdanja te modificirati taj popis dodavanjem novih ili mijenjanjem postojećih.

Primijetit ćete da su u popisima neki od zapisa označeni drugom bojom tj. siviji su od ostalih. Ta boja označava zapise koji su negdje iskorišteni i ne mogu se brisat. Pod pojmom iskorišteni podrazumijeva su da su u nekoj od emisija ako je riječ o pjesmi ili da je osoba negdje upisana kao neko od svojstva ako je riječ o subjektu i sl. Na taj način vidljivi su Vam svi zapisi koji se ne mogu brišati a i sam modul pazi na to da se ne obriše neki važan podatak.

Ažuriranje kategorija

Dodavanje kategorije

Prilikom početnog podešavanja FireStat-a II pridjeljivali ste različite kategorije direktorijima u Vašoj mreži ovisno o tome gdje se koja vrsta zapisa nalazi. Na izbor su Vam bile ponuđene unaprijed definirane kategorije (pjesme, reklame, jinglovi...) ali u FireStat-u II dana Vam je i mogućnost definiranja vlastitih. Na sljedećoj slici prikazan je ekran za tu svrhu a dobiva se odabirom opcije **Tipovi audio zapisa** iz menija **Logovi**.

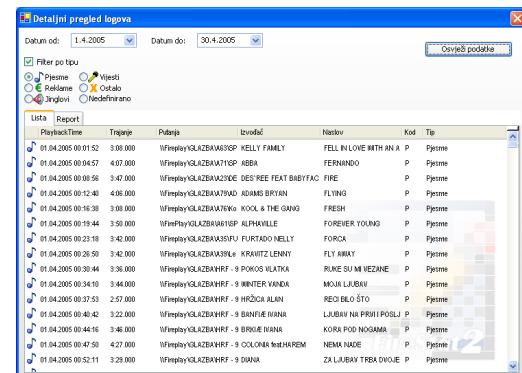
Kako bi dodali novu kategoriju potrebno je kliknuti na gumb **Dodaj** i odabratи boju i ikonu koje će reprezentirati tu vrstu zapisa, te upisati naziv kategorije i kod odnosno slovo koje će ujedno biti i tipkovnička kratica prilikom pridjeljivanja kategorije direktorijima. Brisanje je moguće samo za one kategorije koje ste Vi definirali što znači da unaprijed definirane tj. one koje su Vam pristigle samom instalacijom FireStat-a II, ne možete mijenjati niti brisati.

Izmjena pogrešno dodijeljene kategorije

Ako ste slučajno prilikom dodjeljivanja kategorija direktorijima pogriješili i uslijed toga Vam je npr. nekom jinglu dodijeljena kategorija Reklame, biranjem opcije **Pregled logova** iz menija **Logovi** dana Vam je mogućnost da to lako i brzo popravite.

Ovdje možete vidjeti detaljan pregled logova odnosno imate na uvid apsolutno sve emitirane zapise koje je FirePlay OnAir zabilježio u svojim logovima bez obzira na kategoriju.

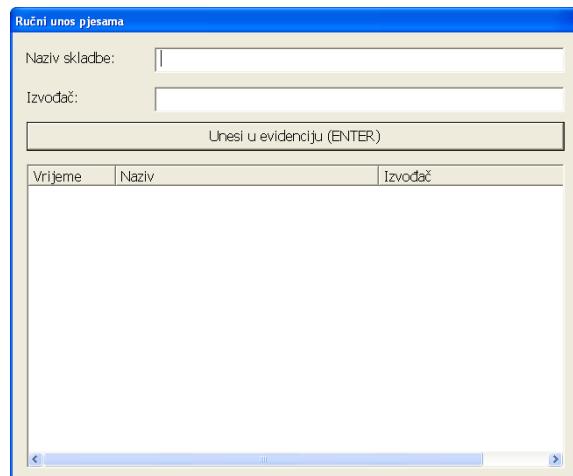
Pošto je to prilično velika količina podataka omogućena su Vam dva načina kako da smanjite listu radi bolje preglednosti. Prvi način je ograničavanje vremenskog perioda u prikazu s time da su početni i krajnji datum uključeni u prikaz. Drugi način je filtriranje zapisa po kategoriji. Ako ste u **Tipovi audio zapisa** definirali neku svoju kategoriju onda ćete ju ovdje vidjeti ponuđenu i možete bez problema filtrirati zapise i po njoj. Nakon svake promjene, bilo filtera, bilo vremenskog perioda, potrebno je pritisnuti **Osvježi podatke** kako bi FireStat II primijenio nove postavke i prikazao Vam željene podatke. Kad ste pronašli zapis kojem želite promijeniti kategoriju, potreban je samo desni klik na miša i odabir **Prebaci u ...** te izbor nove kategorije za zapis.



Korištenje FireStat II modula bez FirePlay OnAir sustava

Ukoliko nemate FirePlay OnAir tj. koristite neki drugi sustav radijske automatizacije, još uvi-jek možete koristiti FireStat II u svrhu izrade izvještaja za ZAMP i HUZIP. Kako bi mogli koristi brzi način (pomoću logova) izrade emisija te kasnije izvještaja, morate sami kreirati logove koje FireStat II može iskoristiti za obradu podataka. Za svaku emitiranu pjesmu u programu potrebno je unijeti istu u program za ručni unos. Predviđjeli smo da se ručni unos pjesama radi na nekom računalu koje je dostupno u režiji, te se u njega unose pjesme redom kako se emitiraju. Za to je namijenjen alat nazvan **ManualEntry** kojim možete pjesme unositi paralelno s emitiranjem a možete ga download-ati s naše web stranice. Njegovo korištenje objasnit ćemo u nekoliko koraka:

1. Kopirajte datoteku koju ste download-ali i otpakirali (ManualEntry.exe) u neki direktorij na vašem računalu (npr. <C:\fplog>)
2. Direktorij u koji ste kopirali datoteku sadržavat će log datoteke koje će se kasnije importirati u FireStat II modul. Ukoliko je FireStat II modul na drugom računalu, ovaj direktorij treba „share-ati“ tako da se sa drugog računala može doći do log datoteka. Ime share-a može biti npr. FPLOG
3. U FireStat II modulu podesite log direktorij za Vašu radio postaju da pokazuje na ovaj direktorij. Ako je sve na istom računalu, unesite lokalni direktorij, a ako je računalo na kojem se radi umreženo, unesite njegovo mrežno ime (npr. <\\rezija\fplog>)
4. Kada pokrenete ManualEntry vidjet ćete sljedeći prozor:



Za svaku emitiranu pjesmu upiše se njen naziv i izvođač i klikne na tipku ispod polja za unos ili pritisne **ENTER**. Program će napraviti logove slične onima koje radi FirePlay OnAir pa ih možete iskoristiti za obradu podataka u FireStat-u II. Sam postupak importiranja logova, izrade emisija i izvještaja opisan je u gornjim poglavljima.

Postoji i alternativni način upisivanja izvođenih pjesama a to je direktno upisivanje u bazu FireStat-a II za što se koristi modul rada **Baza pjesama** i biranje opcije **Dodaj novu pjesmu**. Importiranje logova je u ovom slučaju nepotrebno i pjesme su direktno ubačene u bazu što znači da odmah možete pristupiti izradi emisija i izvještaja kako je opisano u gornjim poglavljima.



FIREPLAY d.o.o.

adresa

V. Holjevca 29
10000 Zagreb
HRVATSKA

telefon

+ 385 1 6690-662

fax

+ 385 1 6690-678

internet kontakti

www.fireplay.hr

podrska@fireplay.hr

mario.pinc@fireplay.hr